

JEUX ET SPORTS TRADITIONNELS
DES MATERNELLES USEP HEIRI, RPI 1 PUURAI, RUATAMA ET VEROTIA
DU JEUDI 3 MAI 2012.

Objectif de la rencontre : Cette rencontre USEP permettra aux enfants de :

- Participer à des jeux et sports de notre patrimoine culturel avec d'autres enfants.
- Découvrir les jeux et sports de nos ancêtres.
- Développer la citoyenneté et le respect de l'autre.

Lieu : Terrain RAUTEA derrière la Mairie de Faa'a.

Public : 12 classes de SG des écoles de HEIRI (76), RPI 1 PUURAI (67), RUATAMA (66) ET VEROTIA (63) soit 272 élèves.

Nombre d'ateliers : 6 ateliers en double.

Nombre de groupes : 24 groupes d'environ 11 élèves

Gestion des groupes d'élèves: Par les maîtresses des écoles et par des parents d'élèves.

HEIRI : 3 enseignantes et 6 parents.

RPI 1 PUURAI : 3 enseignantes et 6 parents.

RUATAMA : 3 enseignantes et 4 parents.

VEROTIA : 3 enseignantes et 3 parents.

TOTAL encadrement : 31 adultes.

Stand ravitaillement : 2 personnes par école.

Animation des ateliers : Par les stagiaires USEP en tenue Pareo.

Mise en place des ateliers sur le terrain à 7h15 : les permanents de l'USEP & les stagiaires.

Organisation des groupes d'élèves :

Les enfants des trois écoles auront des chasubles et seront mélangés.

Les enfants devront être en tenue de sport (short / tee-shirt / casquette ou chapeau et savates).

Chaque groupe tournera d'atelier en atelier dans le sens SAM ou SIAM.

A chaque fin d'atelier un morceau de puzzle sera remis aux enfants.

Goûter : Chaque école se charge du goûter de ses élèves (fruits ou autre), de sa boisson (eau) et prévoit des « Peue » pour s'asseoir.

Récompense : Un diplôme de participation sera remis à chaque élève et sera préparé par le bureau USEP.

Programme :

7h15 : Installation des ateliers.

7h45 à 8h20 : Accueil des élèves (Verotia, RPI 1 Puurai, Ruatama et Heiri) + Formation des équipes.

8h45 : Atelier 1

8h57 : Atelier 2

9h09 : Atelier 3

9h21 : Atelier 4

9h33 : Atelier 5

9h45 : Atelier 6

9h57 : Fin des activités. Regroupement, montage du puzzle, bilan de la matinée et goûter.

10h30 : Retour dans les écoles : Verotia et RPI 1 Puurai partiront en 1^{er} puis Ruatama et Heiri.

Rangement par les stagiaires et les permanents de l'USEP.

ATELIERS

Temps par atelier : 10 minutes + 2' de rotation

	NOM DE L'ATELIER	OBJECTIF	CONSIGNE	ORGANISATION	MATERIEL	RESPONSABLE FABRICATION DU MATERIEL
ATELIER 1 (lancer)	TAORA PUNU Jeu du massacre	Lancer un objet pour renverser des quilles.	Renverser les bouteilles avec les « hotu »	4 groupes d'élèves.	20 X 2 quilles 20 X 2 hotu	USEP
ATELIER 2 (lancer)	TE PATIA FA Le lancer de javelot.	S'initier au lancer de javelot et viser une cible.	Lancer la baguette de bois à travers un cerceau suspendu.	4 vagues de 5 élèves	Structure X 2 avec des cerceaux de différentes tailles suspendus à différentes hauteurs. 10 X 2 Baguettes.	USEP
ATELIER 3 (course)	TE VA'A La course de pirogue.	Adapter son déplacement à celui qui mène la pirogue.	Se mettre dans la pirogue en tenant les bords pour aller contourner le plot et revenir le plus rapidement possible.	2 pirogues de 5 élèves partent en même temps	2 X 2 pirogues en Niau. 6 X 2 plots.	RUATAMA 4 Pirogues + 2 en secours
ATELIER 4 (tir)	HUTI TAURA Le tir à la corde	Tirer la corde pour faire dépasser à l'autre sa ligne ou de faire chuter l'adversaire.	Se mettre le long de la corde en la tenant à deux mains et tirer ses adversaires vers son camp.	2 groupes d'élèves de chaque côté de la corde. Un foulard est attaché au centre de la corde.	1 X 2 longues cordes 2 X 2 lattes	USEP
ATELIER 5 (course)	TIMAU RA'AU La course de porteurs de fruits.	Effectuer une course de relais en ayant une charge sur l'épaule.	Mettre la charge sur son épaule, aller contourner le plot et revenir.	2 groupes d'élèves. 2 élèves partent en même temps.	2 X 2 charges 6 X 2 plots	USEP
ATELIER 6 (course/saut)	TE OU'A PUTE La course en sac	Effectuer une course de relais en étant dans un sac.	Se mettre dans le sac et sauter à pieds joints pour parcourir une distance.	2 groupes d'élèves. 2 élèves partent en même temps.	4 X 2 sacs en toile de jute 6 X 2 plots	USEP

MATERIEL A PREPARER.

ECOLE	MATERIEL	AUTORISATIONS ET DEMANDES
RUATAMA	6 PIROGUES EN NIAU	
USEP	4 BACHES 195 DIPLOMES ETIQUETTES DES ATELIERS 24 puzzle 40 hotu 40 bouteilles de sable 48 plots. 12 cerceaux de différentes tailles longueurs d'élastiques (chambre à air) 20 Baguettes 2 longues cordes 4 lattes 8 charges 8 sacs en toile de jute rubalise	- transports - terrain - abris - secours